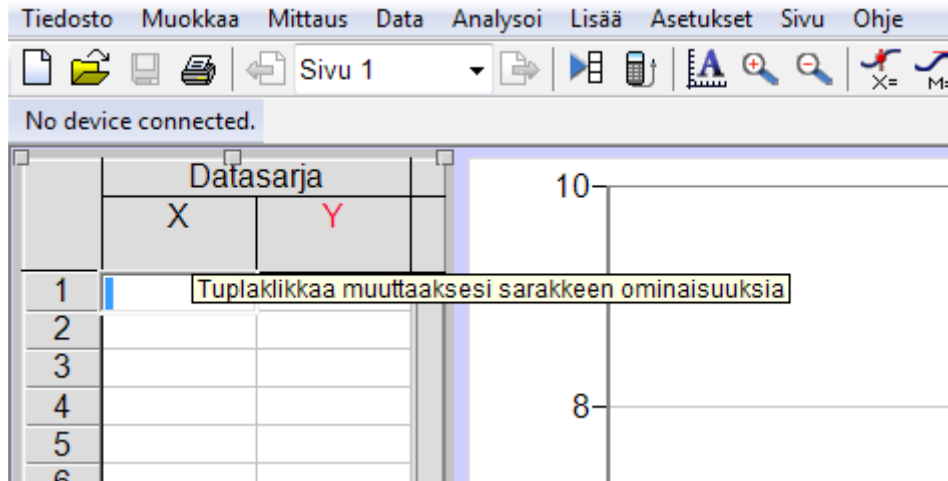


Laskettu sarake Logger Prolla

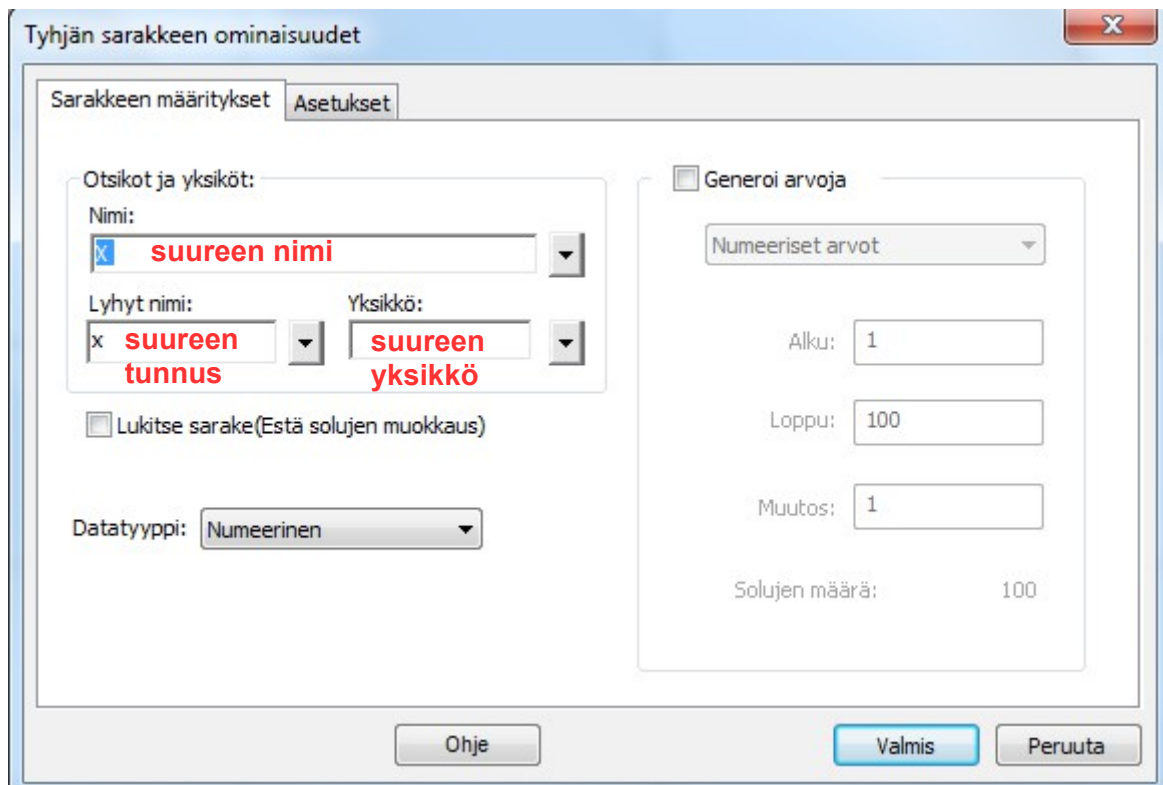
Tässä ohjeessa tehdään kuvaaja, joka ei tule suoraan mittaustuloksista.

Mittaustulosten syöttäminen

Kaksoisklikkaa sarakkeen nimeä X tai Y.

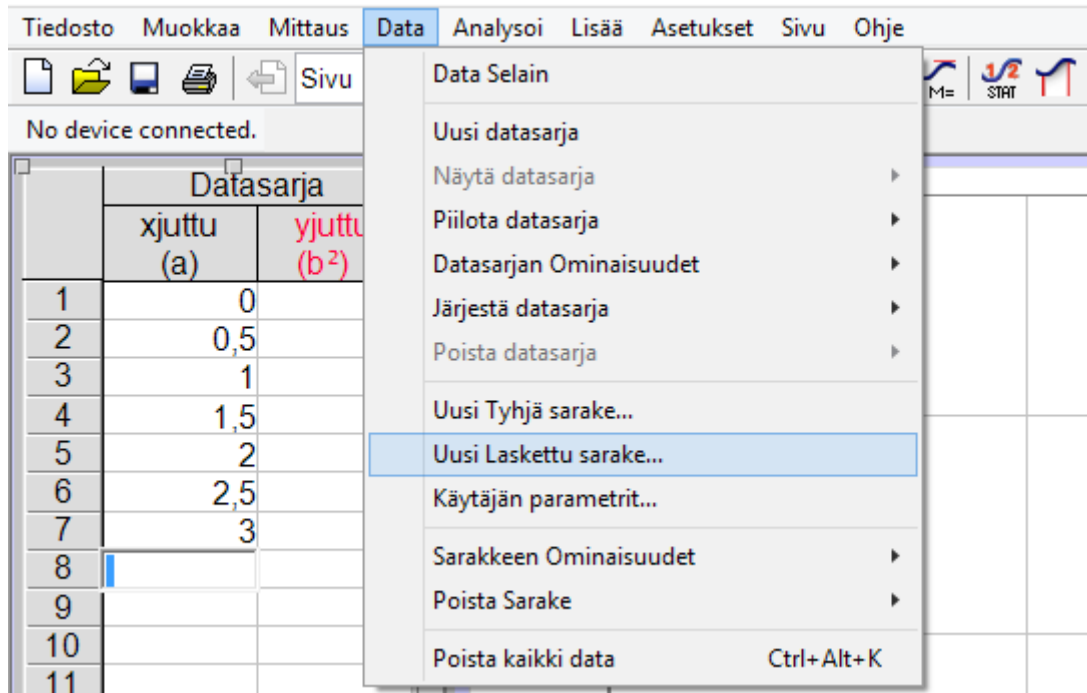


Kirjoita avautuvaan ikkunaan sarakkeen määrittelyt. Pudotusvalikoista saa astemerkin, kreikkalaiset kirjaimet, ala- ja yläindeksit.



Lasketun sarakkeen lisääminen

Valitse *Data / Uusi Laskettu sarake*



Kirjoita avautuvaan ikkunaan suureen nimi, lyhenne ja yksikkö. Kirjoita lauseke. Valikosta *Muuttujat (Sarakeet)* valitaan lausekkeeseen mittaustulosarake.

Uusi laskettu sarake

Sarakkeen määrittelyt Asetukset

Otsikot ja yksiköt:

Nimi: Laskettu sarake **suureen nimi**

Lyhenne: CC **suureen tunnus** Yksikkö: **suureen yksikkö**

Kohde:

Dataraja: Dataraja Lisää samanlaisiin datasarjoihin

Lauseke:

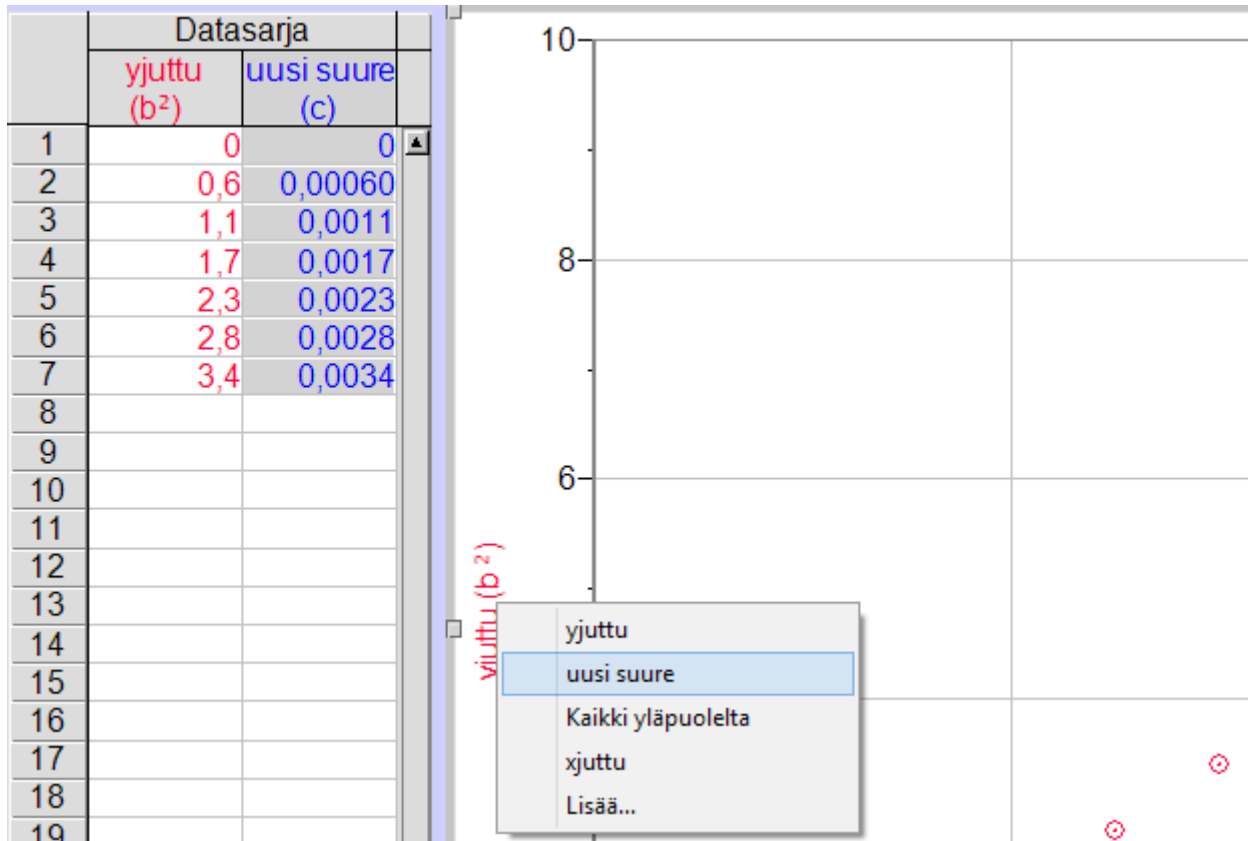
`"yjuttu"*0,001` **lauseke, jolla mittaustuloksesta saadaan haluttu suure**

Funktiot > **Muuttujat (Sarakeet) >** Parametrit >

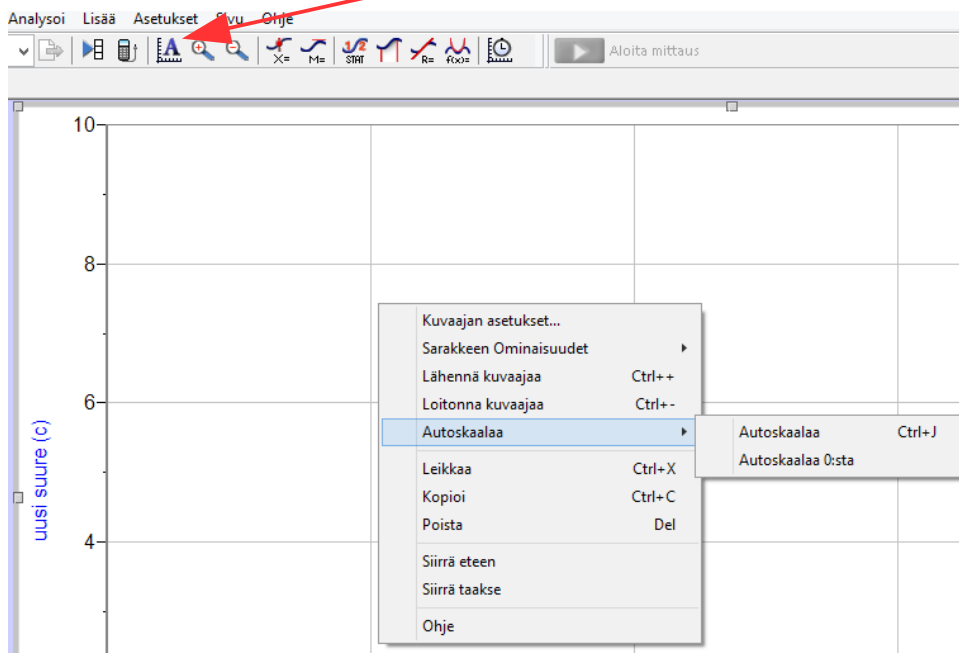
Ohje Valmis Peruuta

Kuvaajan piirtäminen

Valitse koordinaattiakseleille oikeat suureet. Koordinaattiakselin suureen saa vaihdettua valikosta, joka aukeaa, kun painaa hiiren ykkösnapilla suureen nimen päällä.



Autoskaalaa kuvaaja tarvittaessa. Voit käyttää painiketta tai avata kuvaajan ollessa valittuna hiiren kakkosnapilla valikon.



Lisää mittauspisteisiin kuvaaja valikosta *Analysoi*. Jos kuvaaja on suora, voit valita *Lineaarinen sovitus*. Minkä tahansa kuvaajaan saa valitsemalla *Käyrän sovitus*.

Dataraja		
	yjuttu (b ²)	uusi suure (c)
1	0	0
2	0,6	0,00060
3	1,1	0,0011
4	1,7	0,0017
5	2,3	0,0023
6	2,8	0,0028
7	3,4	0,0034
8		
9		

Jos valitaan *Analysoi / Käyrän sovitus*, avautuvassa ikkunassa valitaan sopiva funktio, kokeillaan sovitusta ja painetaan *Hyväksy*.

Käyrän sovitus

Sovituksen tyyppi:
 Automaattinen Manuaalinen
 Luo laskettu sarake

Kertoimet: $mx + b$
 m
 b

Nykyinen kalibrointi:

Yleinen yhtälö:
 Ax Verrannollinen
 mx+b Lineaarinen
 Ax²+Bx+C 2. asteen polynomi
 A+Bx+Cx²+Dx³ 3-asteen
 A+Bx+Cx²+Dx³+Ex⁴ Paraabeli
 A+Bx+Cx²+Dx³+Ex⁴+Fx⁵ 4. asteen polynomi

Time Offset

Tila: